



ENSEÑAME A BAILAR

Si, Pipo estaba hablando con ella como si eso fuese lo más normal del mundo. Le miraba con sus ojos tristes y traviesos, se sacudía su gorra roja y blanca y le hablaba. A ella.

– ¡Qué imaginación tengo! - se dijo sin poder apartar los ojos de la pantalla.

– ¡Enséñame a bailar! - le rogó Pipo desde allí dentro. Entonces el niño de dibujos animados se puso a dar saltitos de un lado a otro por toda la pantalla.

– ¡Guau, guau! - ladró Flu como cuando venían visitas a casa. El perro bajó del sofá moviendo la cola y se acercó a su dueña.

Luego miró hacia el ordenador y descolgó su enorme lengua por debajo del hocico. Apoyó las patitas delanteras en la mesa y empezó a llorar. Flu miraba al ordenador y luego a su dueña y después otra vez al ordenador, y así todo el rato. ¡Esta sí que es buena! - dijo María-. También a Flu se le ha contagiado mi imaginación. Flu empezó a lamer la pantalla del ordenador.- ¡Ay, me está poniendo perdido! -gritó Pipo desde dentro.

Y realmente le estaba poniendo perdido. ¡Le había empapado de los pies a la cabeza! Aquello sí que dejó a María con la boca abierta. Pipo se sacudía salpicando de gotas la pantalla. Era increíble. ¡Increíble! El lametazo de Flu mágicamente había traspasado la pantalla del ordenador mojando por completo a Pipo. Era cierto. Tan cierto que empezaba a resultar un problema para el pobre Pipo.

PRUEBA DE COMPRENSIÓN

1.- ¿Con quién hablaba Pipo?

- Con nadie
- Con María
- Con Flu

2.- ¿Qué se dijo a si misma María?

- ¡Qué suerte tengo!
- ¡Qué cabeza tengo!
- ¡Qué imaginación tengo!

3.- ¿Qué empezó a hacer Pipo cuando pedía a María que le enseñara a bailar?

- Reír
- Llorar
- Dar saltitos por toda la pantalla

4.- Y entonces Flu dijo ¡Guau, guau! y acto seguido...

- salió corriendo por la puerta
- bajó del sofá moviendo la cola
- se escondió detrás del sofá

5.- ¿Hacia dónde miró luego Flu?

- Hacia el balcón
- Hacia el ordenador
- Hacia el televisor

6.- ¿Qué hizo después de apoyar las patitas delanteras en la mesa?

- Empezó a ladrar
- Empezó a comer
- Empezó a llorar

7.- ¿Qué fue lo que Flu empezó a lamer?

- La pantalla del ordenador
- Las manos de María
- La tarta de chocolate

8.- Flu ponía perdido a Pipo y, ¿cómo se quedó María?

- Quieta como una estatua
- Con la boca abierta
- Con el corazón helado

9.- Mientras, ¿qué hacía Pipo?

- Se sacudía salpicando de gotas la pantalla
- Se sacudía salpicando de gotas a María
- Se sacudía salpicando de gotas a Flu

10.- Completa la frase: "Si hubiera estado jugando a _____ habría ganado"

- las canicas
- las estatuas
- el monopoly

11-Debes crear una historia similar a la anterior y formular las 10 preguntas acordes al texto inventado.